

## REQUISITOS

### REQUISITOS DE HARDWARE - CLOUD

Os requisitos mínimos, ao nível da infraestrutura técnica, para utilizar a solução Valuekeep (em *cloud*) são os seguintes:

#### PC

- Sistema Operativo: Windows 7 ou superior
- Processador: modelo atual
- Memória RAM: 2 GB
- Disco duro: 1 GB free
- Navegador: Internet Explorer

#### Mobile & Tablet

- Sistema operativo mínimo
  - Windows 10 (compatível com ecrã tátil)
  - Android 4.4 (KitKat)
  - iOS – iPhone 5
- Memória RAM: 2 GB - 1 GB livre
- Armazenamento: 8 GB – 1 GB livre
- Bateria: carga superior a 20%
- Bluetooth: opcional
- GPS: opcional
- NFC: opcional

### REQUISITOS DE HARDWARE – ON-PREMISES

Os requisitos mínimos ao nível da infraestrutura técnica para a solução Valuekeep em *On-Premises* são os seguintes:

#### PC

- Sistema Operativo: Windows 7 ou superior
- Processador: modelo atual
- Memória RAM: 2 GB
- Disco duro: 1 GB free
- Navegador: Internet Explorer

#### MOBILE & TABLET

- Sistema operativo mínimo
  - Windows 10 (compatível com ecrã tátil)
  - Android 4.4 (KitKat)
  - iOS – iPhone 5
- Memória RAM: 2 GB - 1 GB livre
- Armazenamento: 8 GB – 1 GB livre
- Bateria: carga superior a 20%
- Bluetooth: opcional
- GPS: opcional
- NFC: opcional

O servidor de base de dados da solução Valuekeep pode ser único, no entanto, recomendamos que disponham de dois servidores por razões de segurança e de partilha de recursos.

#### SERVIDOR DE BASE DE DADOS

- Processador: Intel Xeon E5-2660 @ 2.20 GHz (ou equivalente) 2 cores
- Memória RAM: 8 GB extensível a 32 GB
- Disco rígido: 2 drives de 50 GB em RAID
- Sistema Operativo: Microsoft Windows Server 2012 Standard ou superior
- Base de Dados: Microsoft SQL Server 2014 Standard ou superior

#### SERVIDOR DA SOLUÇÃO VALUEKEEP

- Processador: Intel Xeon E5-2660 @ 2.20 GHz (ou equivalente) 2 cores
- Memória RAM: 8 GB extensível a 32 GB
- Disco rígido: 2 drives de 50 GB em RAID
- Sistema Operativo: Microsoft Windows Server 2012 Standard ou superior
- IP Fixo para aceder desde a App fora da rede interna